Игра «Путешествие в страну информатики»

22 февраля с учащимися 6 класса была проведена игра «Путешествие в страну информатики».

Цель:

* Развитие интереса к информатике, как к науке;
* Воспитание ответственного отношения к коллективной работе.

План игры:

1. Станция «Разминка» ( учащиеся должны были вставить название клавиш в стихотворение);
2. Станция «Термины» (найти в тексте термины, связанные с информатикой);
3. Станция «Ребусы»
4. Станция «Знатоки информатики»
5. Станция «Пословицы»

Все учащиеся приняли активное участие в мероприятии.